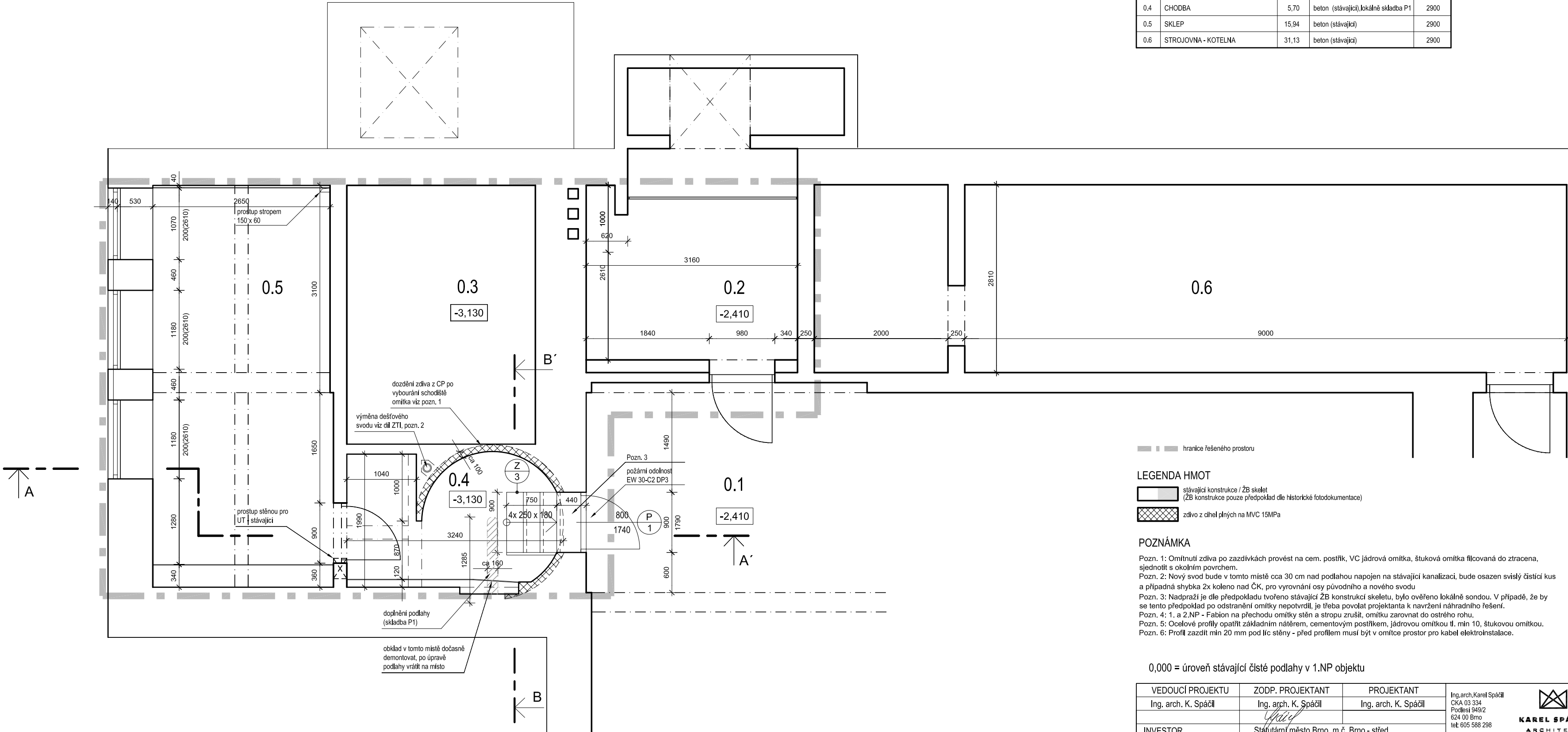


LEGENDA MÍSTNOSTÍ

ČÍSLO	NÁZEV MÍSTNOSTI	PLOCHA m2	DRUH PODLAHY	SV. VÝŠKA mm
0.1	KERAMICKÁ DLŇNA		PVC (stávající)	2080
0.2	PROSTOR PŮVODNÍHO VJEZDU	7,30	beton (stávající)	2210
0.3	TRAFOSTANICE E-ON			
0.4	CHODBA	5,70	beton (stávající),lokálně skladba P1	2900
0.5	SKLEP	15,94	beton (stávající)	2900
0.6	STROJOVNA - KOTELNA	31,13	beton (stávající)	2900




LEGENDA HMOT

- stávající konstrukce / ŽB skelet
(ŽB konstrukce pouze předpoklad dle historické fotodokumentace)
- zdivo z cihel plných na MVC 15MPa

POZNÁMKA

Pozn. 1: Omítnutí zdiva po zazdívkách provést na cem. postřik, VC jádrová omítka, štuková omítka filcovaná do ztracena, sjednotit s okolním povrchem.
Pozn. 2: Nový svod bude v tomto místě cca 30 cm nad podlahou napojen na stávající kanalizaci, bude osazen svislý čistící kus a případná shybka 2x koleno nad ČK, pro vyrovnání osy původního a nového svodu
Pozn. 3: Nadpraží je dle předpokladu tvořeno stávající ŽB konstrukcí skeletu, bylo ověřeno lokálně sondou. V případě, že by se tento předpoklad po odstranění omítky nepotvrdil, je třeba pozvat projektanta k navržení náhradního řešení.
Pozn. 4: 1. a 2.NP - Fabion na přechodu omítky stěn a stropu zrušit, omítku zarovnat do ostrého rohu.
Pozn. 5: Ocelové profily opatřit základním nátěrem, cementovým postřikem, jádrovou omítkou tl. min 10, štukovou omítkou.
Pozn. 6: Profil zazdít min 20 mm pod líc stěny - před profilem musí být v omítce prostor pro kabel elektroinstalace.

0,000 = úroveň stávající čisté podlahy v 1.NP objektu

VEDOUCÍ PROJEKTU	ZODP. PROJEKTANT	PROJEKTANT	Ing.arch.Karel Spáčil ČKA 03 334 Podlešl 949/2 624 00 Brno tel: 605 588 298	
Ing. arch. K. Spáčil	Ing. arch. K. Spáčil	Ing. arch. K. Spáčil		
INVESTOR	Statutární město Brno, m.č. Brno - střed		FORMÁT	3x A4
MÍSTO STAVBY	budova ZŠ nám. Míru 3, Brno			
ČÁST PD:	D.1.1 Architektonické a stavební řešení			
STAVBA	ZŠ BRNO, NÁM. MÍRU 3, p.o.		ÚČEL	DPS
- PŘESTAVBA ŠKOLNICKÉHO BYTU NA ŠKOLNÍ DRUŽINU			MĚŘÍTKO	1:50
OBSAH VÝKRESU			Č. VÝKRESU	
PŮDORYS 1.PP - NOVÝ STAV			D.1.1.9	