

LEGENDA ČAR

- VRAT - SEKUNDÁR (ÚT); MĚĎ
- VRAT - SEKUNDÁR (ÚT); MĚĎ
- EXPANZNÍ POTRUBÍ; OCEL
- PŘÍVOD - PRIMÁR (HORKOVOD); OCEL
- VRAT - PRIMÁR (HORKOVOD); OCEL

LEGENDA ARMATUR

- KKP KULOVÝ KOHOUT PŘÍVAŘOVACÍ
- KK KULOVÝ KOHOUT ZÁVITOVÝ
- F FILTR
- R REDUKCE
- Č ČERPADLO
- ZK KULOVÝ KOHOUT ZÁVITOVÝ
- PV POJISTNÝ VENTIL
- RTD REGULÁTOR TLAKOVÉ DIFERENCE
- VV VYVAŽOVACÍ VENTIL
- 0-10 bar TEPLOMĚR
- 0-120°C MANOMETR
- MT MĚŘIČ TEPLA
- AOV AUTOMATICKÝ ODVZDUŠ. VENTIL
- NŠ NÁVAREK PRO ČIDLO


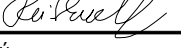


TLOUŠŤKY IZOLACÍ

DN	PRIMÁR	SEKUNDÁR
<20	---	30 mm
25	50 mm	40 mm
32	50 mm	50 mm
40	50 mm	50 mm
50	50 mm	50 mm

IZOLAČNÍ POUZDRA Z MINERÁLNÍ VLNÝ,  
KAŠÍROVANÉ HLINÍKOVOU FÓLIÍ  
λ=0,036 W/(mK)

POZNÁMKY

- POTRUBNÍ ROZVODY V BUDOVĚ VYTÁPĚNÍ BUDOU Z MĚDĚNÉHO POTRUBÍ, SPOJOVÁNO LISEM
- POTRUBNÍ ROZVODY VS BUDOU Z OCELI, SPOJOVÁNO SVAREM
- VŠECHNO POTRUBÍ A ZAŘÍZENÍ VEDOUcí TOPNOU VODU BUDE OPATŘENA TEPELNOU IZOLACÍ Z MINERÁLNÍ VLNÝ; TLOUŠŤKA DLE VYHLÁŠKY Č.193/2000 Sb.
- POTRUBNÍ ROZVODY A DISPOZIČNÍ USPOŘÁDÁNÍ PRVKŮ JE NUTNÉ VHDNĚ USPOŘÁDAT NA ZÁKLADĚ SKUTEČNÉHO ROZMÍSTĚNÍ OSTATNÍCH PRVKŮ V OBJEKTU
- POTRUBÍ BUDE VHDNĚ KOTVENO SYSTÉMOVÝM ŘEŠENÍM DO OKOLNÍCH STAVEBNÍCH NOSNÝCH KONSTRUKCÍ
- NASTAVENÍ ARMATUR JE PŘEDMĚTEM ZKOUŠEK A ZÁBĚHU SYSTÉMU
- PŘED ZAHÁJENÍM PRACÍ JE TŘEBA VYTÝČIT PROSTOR PRO TECHNOLOGII PODLE PROJEKTU, ZÁSADNÍ ZMĚNY V DISPOZICI BUDOU KONZULTOVÁNY S PROJEKTANTEM ČÁSTI
- NEKÓTOVANÉ ROZMĚRY POTRUBÍ JSOU DIMENZE DN15

PROJEKTANT ČÁSTI:		ZODP. PROJEKTANT	KONTROLOVAL	VYPRACOVAL		
BRES spol. s r.o.		ING. JIŘÍ REITKNECHT	ING. JIŘÍ REITKNECHT	ING. ONDŘEJ MATUŠŮ		
Vranovská 95 614 00 Brno - Husovice						
KRAJ: Jihomoravský			OKRES: Brno-město			
INVESTOR: Statutární město Brno, městská část Brno-střed, Dominikánské nám. 196/1, 602 00 Brno					FORMÁT	3xA4
AKCE: Masarykova 14 - připojení BD k síti centrálního zásobování teplem					MĚŘÍTKO	1:25
					DATUM	06/2023
					ÚČEL	DPS
					Č. ZAKÁZKY	B0651
OBSAH: D.1.4.1 - VYTÁPĚNÍ					Č. VYKR.	PARÉ
PŮDORYS 2.PP - VS					02	